**Formato Asignación Historia de Usuario.**

| **Información General** | |
| --- | --- |
| Proyecto: | FOOD TIME |
| Módulo: | Iniciar sesión |
| Versión: | 1.1 |
| Fecha de asignación: | 14/02/2022 |
| Responsable: | Zharick Katiuzca Martinez Rodriguez |
| Fecha de entrega: | 29/06/2022 |

| Información Funcionalidad | |
| --- | --- |
| Nombre: | HU2 – Iniciar sesión en el Sistema |
| Descripción: | Esta historia de usuario permite tener un buen informe sobre cómo los usuarios pueden iniciar sesión. |

| **ID Historia** | | **HU2** | **Nombre** | | Iniciar sesión en el Sistema | | **Peso** | **5** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Caso de Uso o Requisito Funcional** | | RF2 - Iniciar sesión | | | | | | |
| **HISTORIA** | | | | | | | | |
| **ROL** | | Yo como usuario. | | | | | | |
| **FUNCIONALIDAD** | | Deseo iniciar sesión en la plataforma. | | | | | | |
| **RESULTADO** | | para poder hacer uso de la plataforma. | | | | | | |
| **Flujo Normal** | | 1. El usuario ingresa a la plataforma web. 2. El usuario ingresa a iniciar sesión. 3. El usuario ingresa el usuario y la contraseña 4. Presiona el botón Iniciar 5. Ingresa a la plataforma web | | | | | | |
| **CRITERIOS DE ACEPTACIÓN** | | | | | | | | |
| **#** | **Criterio** | **Condición** | | **Acción** | | **Resultado** | | |
| 1 | Ingreso fallido | Si el usuario no está registrado. | | Cuando se presione el botón iniciar sesión en el formulario login. | | Se mostrará un aviso de que el usuario no está registrado. | | |
| 2 | Ingreso fallido | Si los datos son inválidos. | | Cuando se presione el botón iniciar sesión en el formulario login. | | Se mostrará un aviso de que los datos son inválidos. | | |
| 3 | Ingreso Fallido | Si los campos están vacíos. | | Cuando se presione el botón iniciar sesión en el formulario login. | | Se mostrará un aviso de que los campos están vacíos. | | |
| 4 | Ingreso  exitoso | Si los datos son válidos | | Cuando se presione el botón iniciar sesión en el formulario login. | | Se permite el ingreso al sistema con su respectivo rol. | | |